Attila

Nóra

Adél

Bulcsú

Simon

Sziszi

Balázs

# Bemutatkozás

--Jó napot kívánunk! Mi vagyunk a SAPka társadalomkutató csapat. Egy innovatív megoldást találtunk arra, hogy növeljük az emberek sportolási hajlandóságát. Ezt szeretnénk most önnek bemutatni, befektetés reményében.

<Kockázatitőke – befektető> -Ez remekül hangzik, kérlek folytassátok.

--Először szeretnénk bemutatni a problémát.

<amikor valaki beszél, akkor bevágjuk elé feliratként, hogy micsoda, pl. Adél szomorú sportoló>

# Probléma bemutatása

--Manapság az emberek nagy része keveset sportol, ez negatív hatással van mindennapi életükre. A sport hiányának több oka is van, de szerintünk a 2 legjelentősebb a motiváció és a társak hiánya.

-Látom, hogy ez valós probléma, de nem tudom mekkora jelentőségű ez jelenleg Magyarországon.

--Hazánk lakosságának csak a 23%-a sportol heti rendszerességgel és az 50%-a egyáltalán nem is sportol. Ez is közrejátszik abban, hogy Magyarországnak a legmagasabb a daganatos betegek aránya, az EU-n belül. A probléma megértésének érdekében Dr. Hídvégi Péter professzorral konzultáltunk, aki a Debreceni Egyetemen tanít.

-Ez tényleg nem hangzik valami jól, de biztos vannak már megoldások a probléma kiküszöbölésére.

--Természetesen léteznek már megoldások, azonban ezek bonyolultabbak, mint a miénk. Például a Facebook események, itt több probléma is felmerül. Először is ezen keresztül nem lehet egy konkrét sportra szűrni. Másodszor ezt senki nem használja sportesemények, csak tömegesemények szervezésére, mivel eredetileg ez a célja. Ráadásul, ha az ember Facebookon keres sportolási lehetőséget, könnyen el lehet téríteni eredeti céljától a sok poszt és reklám miatt. Egy másik megoldás lehet, hogy mindenkire ráír az ember egyesével, de ez fárasztó és körülményes, valamint csak a már meglévő ismeretségi körödet vonhatod be.

-Ez mind szép és jó, de a ti megoldásotok miért jobb, mint ezek?

--Csináltunk egy reklámfilmet ennek bemutatására.

# Reklámfilm

<Narrátor> -- Sportolni szeretnél, de nincs kivel?  
Mindig kínszenvedés sporttársakat találni?

Eleged van az örökös visszautasításból?

<Adél szomorúan néz a távolba, ördögszekereket fúj a szél a háttérben, szürke filteres az egész>

<A szöveg alatt folyamatosan vágóképek szürke filterrel, emberekről, akik egyedül szomorúan szerencsétlenkednek sportokkal>

Tudod, hogy sportolnod kellene az egészséged érdekében, de nincs meg hozzá a megfelelő motivációd?

Ha az előbbi kérdésekre igennel válaszoltál, akkor van számodra egy remek hírünk!

<odaadjuk a telefont Adélnak, akinek felvidul az arca és a színek visszatérnek a világba>

<ezalatt színes vágóképek csoportosan BOLDOGAN sportoló emberekről>

Bemutatjuk a SporTárs alkalmazást. Ez az applikáció alapjaiban fogja megváltoztatni a sportolási szokásaidat.

* Alkalmazásunk segítségével 24%-kal gyorsabban szervezhetsz sporteseményeket, mint nélküle.
* Valamint a másokkal való sportolás rengeteg előnnyel jár. Felmérésünk szerint 37%-kal motiváltabb leszel tőle, jó közösségépítő, új embereket ismerhetsz meg vele és meglátod még sokkal jobban is fogod érezni magad sport közben.

<Előnyök kiemelése a képernyőn>

<Képernyő alján: Korlátozott felelősségi nyilatkozat: az eredményeket 120 emberen kérdőíveken keresztül kaptuk>

Próbáld ki, töltsd le az alkalmazást teljesen ingyen és változtasd meg az életed MOST!

# Megoldás

--Fejlesztettünk egy Androidos applikációt, aminek a kezelési felülete olyan egyszerű és letisztult, hogy még a nagyszüleinknek sem okozott nehézséget a használata. A letöltés után a felhasználók könnyedén regisztrálnak email címükkel. Jelszavaikat a Firebase Authentication nevű szolgáltatáson keresztül kezeljük a maximális biztonságuk érdekében. Ezután képesek létrehozni eseményeket, melyek adatait egy Airtable táblázatban tároljuk, amit szinkronizálunk a felhasználók között.

Az alkalmazásba beágyazott Google Maps-en láthatják a közelben lévő eseményeket, amiket sportok szerint is lehet szűrni, az eseményeket piros jelölők mutatják, ezekre rákattintva több információt kaphatunk az eseményekről, csatlakozhatunk hozzájuk, és szükség esetén le is mondhatjuk azokat. A verseny előző fordulója óta sokat dolgoztunk, most már a felhasználók fel tudnak iratkozni bizonyos sporttípusokra, ezután az új eseményekről tartózkodási helyük 30 km-es körzetében Push értesítést kapnak az eszközükön. Az értesítéseket a One Signal-on keresztül juttatjuk el a felhasználóhoz.

- Hogyan fogjátok továbbfejleszteni?

--Tervezünk még komment és chat funkciókat az események alá és a felhasználók között, hogy a jelentkezők tudjanak kérdezni az esemény létrehozójától. Pontrendszerrel is szeretnénk játékosítani az alkalmazást, a nagyobb aktivitás érdekében.

# Megosztás

-Működik már az alkalmazás?

--Igen, már élesben is kipróbáltuk. Mindenki megkérte saját ismerőseit, hogy töltsék le az alkalmazást és szerveztünk velük egy túrát a Mátrába. A program részleteit teljes egészében ezen az alkalmazáson keresztül beszéltük meg és semmilyen egyéb kommunikációs csatornát nem használtunk.

-Ezt mind magatoktól sikerült megcsinálni? <Elképedve>

--A kutatásaink során rengeteg szakértő és konkurens csapat segítségét kaptuk. Többek között egy amerikai és egy román FLL csapattal is beszéltünk. Mindannyiuktól nagyon értékes visszajelzéseket és ötleteket kaptunk. Ezeken a képeken látszik, hogy a sok visszajelzésükből melyiket valósítottuk meg.

-Teljesen lenyűgöztetek, azonnal befektetek!!!!

<Elkezdi szórni ránk a pénzt>

# Jelenetek:

1. bemutatkozás - Adél Bulcsú beszél, többi szereplő (Attila, Sziszi, Simon, Balázs) ott áll a háttérben
2. Probléma bemutatása – Balázs, Bulcsú és Simon beszél, többi szereplő ott áll a háttérben
3. Megoldás – Attila, Bulcsú beszél, többi szereplő ott áll a háttérben
4. Megosztás – Sziszi, Bulcsú beszél, többi szereplő ott áll a háttérben
5. vágókép 1: a TV előtt ül valaki, közben eszik valamilyen chipset
6. vágókép 2: valaki feláll a kanapéról, de legyint és inkább visszaül
7. vágókép 3: valaki nézi a Facebook-ot, de aztán ideges lesz rá
8. vágókép 3: valaki ír valakinek Messengeren, elhívja sportolni, de nem ér rá, az ember szomorúan néz
9. vágókép 4: valaki szomorúan néz a távolba, ördögszekereket fúj a szél a háttérben, szürke filteres az egész
10. vágókép 5: valaki szomorúan próbál focizni egyedül
11. vágókép 6: valaki egyedül ütöget a pingpongasztalnál
12. vágókép 7: Simon? egyedül teniszezik szerencsétlenül ???
13. vágókép 8: odaadjuk a telefont valakinek, akinek felvidul az arca és a színek visszatérnek a világba, boldogan mutatja az alkalmazást a kamerába
14. vágókép 9: emberek boldogan fociznak
15. vágókép 10: 2 /4 ember boldogan pingpongozik
16. vágókép 11: Simon boldogan teniszek valakivel
17. képernyőfelvétel az alkalmazásról
18. vágókép 12: valakik kezet fognak, mert újonnan megismerkedtek
19. vágókép 13: nagymama használja a telefont [https://www.pexels.com/video /an-elderly-woman-using-a-smartphone-5516347/](https://www.pexels.com/video/an-elderly-woman-using-a-smartphone-5516347/) / valaki beöltözik nagymamának és nyomkodja az alkalmazást