Attila

Nóra

Adél

Bulcsú

Simon

Sziszi

Balázs

# Bemutatkozás

--Jó napot kívánunk! Mi vagyunk a SAPka társadalomkutató csapat. Egy innovatív megoldást találtunk arra, hogy növeljük az emberek sportolási hajlandóságát. Ezt szeretnénk most önnek bemutatni, befektetés reményében.

<Kockázatitőke – befektető> -Ez remekül hangzik, kérlek folytassátok.

--Először szeretnénk bemutatni a problémát.

<amikor valaki beszél, akkor bevágjuk elé feliratként, hogy micsoda, pl. Adél szomorú sportoló>

# Probléma bemutatása

--Manapság az emberek nagy része keveset sportol, ez negatív hatással van mindennapi életükre. A sport hiányának több oka is van, de szerintünk a 2 legjelentősebb a motiváció és a társak hiánya.

-Látom, hogy ez valós probléma, de nem tudom mekkora jelentőségű ez jelenleg Magyarországon.

--Hazánk lakosságának csak a 23%-a sportol heti rendszerességgel és az 50%-a egyáltalán nem is sportol. Ez is közrejátszik abban, hogy Magyarországnak a legmagasabb a daganatos betegek aránya, az EU-n belül. A probléma megértésének érdekében Dr. Hídvégi Péter professzorral konzultáltunk, aki a Debreceni Egyetemen tanít.

-Ez tényleg nem hangzik valami jól, de biztos vannak már megoldások a probléma kiküszöbölésére.

--Természetesen léteznek már megoldások, azonban ezek bonyolultabbak, mint a miénk. Például a Facebook események, itt több probléma is felmerül. Először is ezen keresztül nem lehet egy konkrét sportra szűrni. Másodszor ezt senki nem használja sportesemények, csak tömegesemények szervezésére, mivel eredetileg ez a célja. Ráadásul, ha az ember Facebookon keres sportolási lehetőséget, könnyen el lehet téríteni eredeti céljától a sok poszt és reklám miatt. Egy másik megoldás lehet, hogy mindenkire ráír az ember egyesével, de ez fárasztó és körülményes, valamint csak a már meglévő ismeretségi körödet vonhatod be.

-Ez mind szép és jó, de a ti megoldásotok miért jobb, mint ezek?

--Csináltunk egy reklámfilmet ennek bemutatására.

# Reklámfilm

<Narrátor> -- Sportolni szeretnél, de nincs kivel?  
Mindig kínszenvedés sporttársakat találni?

Eleged van az örökös visszautasításból?

<Adél szomorúan néz a távolba, ördögszekereket fúj a szél a háttérben, szürke filteres az egész>

<A szöveg alatt folyamatosan vágóképek szürke filterrel, emberekről, akik egyedül szomorúan szerencsétlenkednek sportokkal>

Tudod, hogy sportolnod kellene az egészséged érdekében, de nincs meg hozzá a megfelelő motivációd?

Ha az előbbi kérdésekre igennel válaszoltál, akkor van számodra egy remek hírünk!

<odaadjuk a telefont Adélnak, akinek felvidul az arca és a színek visszatérnek a világba>

<ezalatt színes vágóképek csoportosan BOLDOGAN sportoló emberekről>

Bemutatjuk a SporTárs alkalmazást. Ez az applikáció alapjaiban fogja megváltoztatni a sportolási szokásaidat.

* Alkalmazásunk segítségével 24%-kal gyorsabban szervezhetsz sporteseményeket, mint nélküle.
* Valamint a másokkal való sportolás rengeteg előnnyel jár. Felmérésünk szerint 37%-kal motiváltabb leszel tőle, jó közösségépítő, új embereket ismerhetsz meg vele és meglátod még sokkal jobban is fogod érezni magad sport közben.

<Előnyök kiemelése a képernyőn>

<Képernyő alján: korlátozott felelősségi nyilatkozat: az eredményeket 120 emberen Google kérdőíveken keresztül kaptuk>

Próbáld ki, töltsd le az alkalmazást teljesen ingyen és változtasd meg az életed MOST!

# Megoldás

--Fejlesztettünk egy Androidos applikációt, aminek a kezelési felülete olyan egyszerű és letisztult, hogy még a nagyszüleinknek sem okozott nehézséget a használata. Letöltés után a felhasználók könnyedén regisztrálnak email címükkel vagy Google fiókjukkal, ezután képesek létrehozni eseményeket, csatlakozni másokéhoz és szükség esetén akár lemondani azokat. Az eseményeket könnyű megtalálni a térképen, és még sportok szerint is lehet szűrni.

- Hogyan fogjátok továbbfejleszteni?

--Tervezünk még komment és chat funkciókat az események alá és a felhasználók között, hogy a jelentkezők tudjanak kérdezni az esemény létrehozójától. A jövőben az applikáció értesítéseket is fog küldeni az események előtt megadott idővel. Kérhetünk majd értesítéseket a közelünkben létrehozott új eseményekről. Pontrendszerrel is szeretnénk játékosítani az alkalmazást, a nagyobb aktivitás érdekében.

# Megosztás

-Működik már az alkalmazás?

--Igen, már élesben is kipróbáltuk. Mindenki megkérte saját ismerőseit, hogy töltsék le az alkalmazást és szerveztünk velük egy túrát a Mátrába. A program részleteit teljes egészében ezen az alkalmazáson keresztül beszéltük meg és semmilyen egyéb kommunikációs csatornát nem használtunk.

-Ezt mind magatoktól sikerült megcsinálni? <Elképedve>

--A kutatásaink során rengeteg szakértő és konkurens csapat segítségét kaptuk. Többek között egy amerikai és egy román FLL csapattal is beszéltünk. Mindannyiuktól nagyon értékes visszajelzéseket és ötleteket kaptunk. Ezeken a képeken látszik, hogy a sok visszajelzésükből melyiket valósítottuk meg.

-Teljesen lenyűgöztetek, azonnal befektetek!!!!

<Elkezdi szórni ránk a pénzt>

# Jelenetek:

1. bemutatkozás - Adél Bulcsú beszél, többi szereplő (Attila, Sziszi, Simon, Balázs) ott áll a háttérben
2. Probléma bemutatása – Balázs, Bulcsú és Simon beszél, többi szereplő ott áll a háttérben
3. Megoldás – Attila, Bulcsú beszél, többi szereplő ott áll a háttérben
4. Megosztás – Sziszi, Bulcsú beszél, többi szereplő ott áll a háttérben
5. vágókép 1: a TV előtt ül valaki, közben eszik valamilyen chipset
6. vágókép 2: valaki feláll a kanapéról, de legyint és inkább visszaül
7. vágókép 3: valaki nézi a Facebook-ot, de aztán ideges lesz rá
8. vágókép 3: valaki ír valakinek Messengeren, elhívja sportolni, de nem ér rá, az ember szomorúan néz
9. vágókép 4: valaki szomorúan néz a távolba, ördögszekereket fúj a szél a háttérben, szürke filteres az egész
10. vágókép 5: valaki szomorúan próbál focizni egyedül
11. vágókép 6: valaki egyedül ütöget a pingpongasztalnál
12. vágókép 7: Simon? egyedül teniszezik szerencsétlenül ???
13. vágókép 8: odaadjuk a telefont valakinek, akinek felvidul az arca és a színek visszatérnek a világba, boldogan mutatja az alkalmazást a kamerába
14. vágókép 9: emberek boldogan fociznak
15. vágókép 10: 2 /4 ember boldogan pingpongozik
16. vágókép 11: Simon boldogan teniszek valakivel
17. képernyőfelvétel az alkalmazásról
18. vágókép 12: valakik kezet fognak, mert újonnan megismerkedtek
19. vágókép 13: nagymama használja a telefont [https://www.pexels.com/video /an-elderly-woman-using-a-smartphone-5516347/](https://www.pexels.com/video/an-elderly-woman-using-a-smartphone-5516347/) / valaki beöltözik nagymamának és nyomkodja az alkalmazást

# Felirat

Jó napot kívánunk! Mi vagyunk a SAPka társadalomkutató csapat. Egy innovatív megoldást találtunk arra, hogy növeljük az emberek sportolási hajlandóságát. Ezt szeretnénk most önnek bemutatni, befektetés reményében.

Először szeretnénk bemutatni a problémát.

Manapság az emberek nagy része keveset sportol, ez negatív hatással van mindennapi életükre. A sport hiányának több oka is van, de szerintünk a 2 legjelentősebb a motiváció és a társak hiánya.

Látom, hogy ez valós probléma, de nem tudom mekkora jelentőségű ez jelenleg Magyarországon.

Hazánk lakosságának csak a 23%a sportol heti rendszerességgel és az 50%a egyáltalán nem is sportol. Ez is közrejátszik abban, hogy Magyarországnak a legmagasabb a daganatos betegek aránya, az EUn belül. A probléma megértésének érdekében Dr. Hídvégi Péter professzorral konzultáltunk, aki a Debreceni Egyetemen tanít.

Ez tényleg nem hangzik valami jól, de biztos vannak már megoldások a probléma kiküszöbölésére.

Természetesen léteznek már megoldások, azonban ezek bonyolultabbak, mint a miénk. Például a Facebook események, itt több probléma is felmerül. Először is ezen keresztül nem lehet egy konkrét sportra szűrni. Másodszor ezt senki nem használja sportesemények, csak tömegesemények szervezésére, mivel eredetileg ez a célja. Ráadásul, ha az ember Facebookon keres sportolási lehetőséget, könnyen el lehet téríteni eredeti céljától a sok poszt és reklám miatt. Egy másik megoldás lehet, hogy mindenkire ráír az ember egyesével, de ez fárasztó és körülményes, valamint csak a már meglévő ismeretségi körödet vonhatod be.

Ez mind szép és jó, de a ti megoldásotok miért jobb, mint ezek?

Csináltunk egy reklámfilmet ennek bemutatására.

Sportolni szeretnél, de nincs kivel?  
Mindig kínszenvedés sporttársakat találni?

Eleged van az örökös visszautasításból?

Tudod, hogy sportolnod kellene az egészséged érdekében, de nincs meg hozzá a megfelelő motivációd?

Ha az előbbi kérdésekre igennel válaszoltál, akkor van számodra egy remek hírünk!

Bemutatjuk a SporTárs alkalmazást. Ez az applikáció alapjaiban fogja megváltoztatni a sportolási szokásaidat.

Alkalmazásunk segítségével 24%kal gyorsabban szervezhetsz sporteseményeket, mint nélküle.

Valamint a másokkal való sportolás rengeteg előnnyel jár. Felmérésünk szerint 37%kal motiváltabb leszel tőle, jó közösségépítő, új embereket ismerhetsz meg vele és meglátod még sokkal jobban is fogod érezni magad sport közben.

Próbáld ki, töltsd le az alkalmazást teljesen ingyen és változtasd meg az életed MOST!

Fejlesztettünk egy Androidos applikációt, aminek a kezelési felülete olyan egyszerű és letisztult, hogy még a nagyszüleinknek sem okozott nehézséget a használata. Letöltés után a felhasználók könnyedén regisztrálnak email címükkel vagy Google fiókjukkal, ezután képesek létrehozni eseményeket, csatlakozni másokéhoz és szükség esetén akár lemondani azokat. Az eseményeket könnyű megtalálni a térképen, és még sportok szerint is lehet szűrni.

Hogyan fogjátok továbbfejleszteni?

Tervezünk még komment és chat funkciókat az események alá és a felhasználók között, hogy a jelentkezők tudjanak kérdezni az esemény létrehozójától. A jövőben az applikáció értesítéseket is fog küldeni az események előtt megadott idővel. Kérhetünk majd értesítéseket a közelünkben létrehozott új eseményekről. Pontrendszerrel is szeretnénk játékosítani az alkalmazást, a nagyobb aktivitás érdekében.

Működik már az alkalmazás?

Igen, már élesben is kipróbáltuk. Mindenki megkérte saját ismerőseit, hogy töltsék le az alkalmazást és szerveztünk velük egy túrát a Mátrába. A program részleteit teljes egészében ezen az alkalmazáson keresztül beszéltük meg és semmilyen egyéb kommunikációs csatornát nem használtunk.

Ezt mind magatoktól sikerült megcsinálni?

A kutatásaink során rengeteg szakértő és konkurens csapat segítségét kaptuk. Többek között egy amerikai és egy román FLL csapattal is beszéltünk. Mindannyiuktól nagyon értékes visszajelzéseket és ötleteket kaptunk. Ezeken a képeken látszik, hogy a sok visszajelzésükből melyiket valósítottuk meg.

Teljesen lenyűgöztetek, azonnal befektetek!!!!